



CASLO: Servicio Web para la Anotación Colaborativa de Objetos de Aprendizaje

Jesús Lanchas, Juan Manuel Dodero & Carmen Padrón
Laboratorio DEI (<http://dei.inf.uc3m.es>), Departamento de Informática
Universidad Carlos III de Madrid

Índice

- Introducción
- ¿Qué queremos decir con...
Collaborative Annotation Service for Learning Objects?
- Autoría colaborativa: cuestiones
- ¿Qué es CASLO?
- Demo de CASLO
- ¿Por qué Servicios Web?

Introducción

- Autoría de recursos educativos
 - Concurrente, colaborativa
 - Diversos roles (pedagogos, instructores, diseñadores gráficos, ... incluso estudiantes)
- Anotación con meta-datos
 - Relevante para automatización
 - Trabajo arduo, no suele llevarse a cabo
- Objetivo
 - Aliviar esta tarea, repartíendola según roles y coordinando las anotaciones

Qué queremos decir con...?

- **Colaboración:** trabajo en conjunto para hacer algo
 - Exige comunicación, coordinación y control: protocolo
 - En nuestro caso "hacer algo" significa anotar
- **Anotación:** nota (no lingüística) hecha a un documento
 - e.g. con Learning Object Metadata (LOM)
 - e.g. con IMS Learning Design (LD)
- **Servicio:** programa remoto al que se delega una operación, bajo un cierto contrato o interfaz
- **Objeto de aprendizaje (Learning Object):**
 - (Def. IEEE LTSC): Cualquier entidad, digital o no, que puede ser usada y reusada en un proceso de aprendizaje asistido por las tecnologías.

Autoría colaborativa: cuestiones

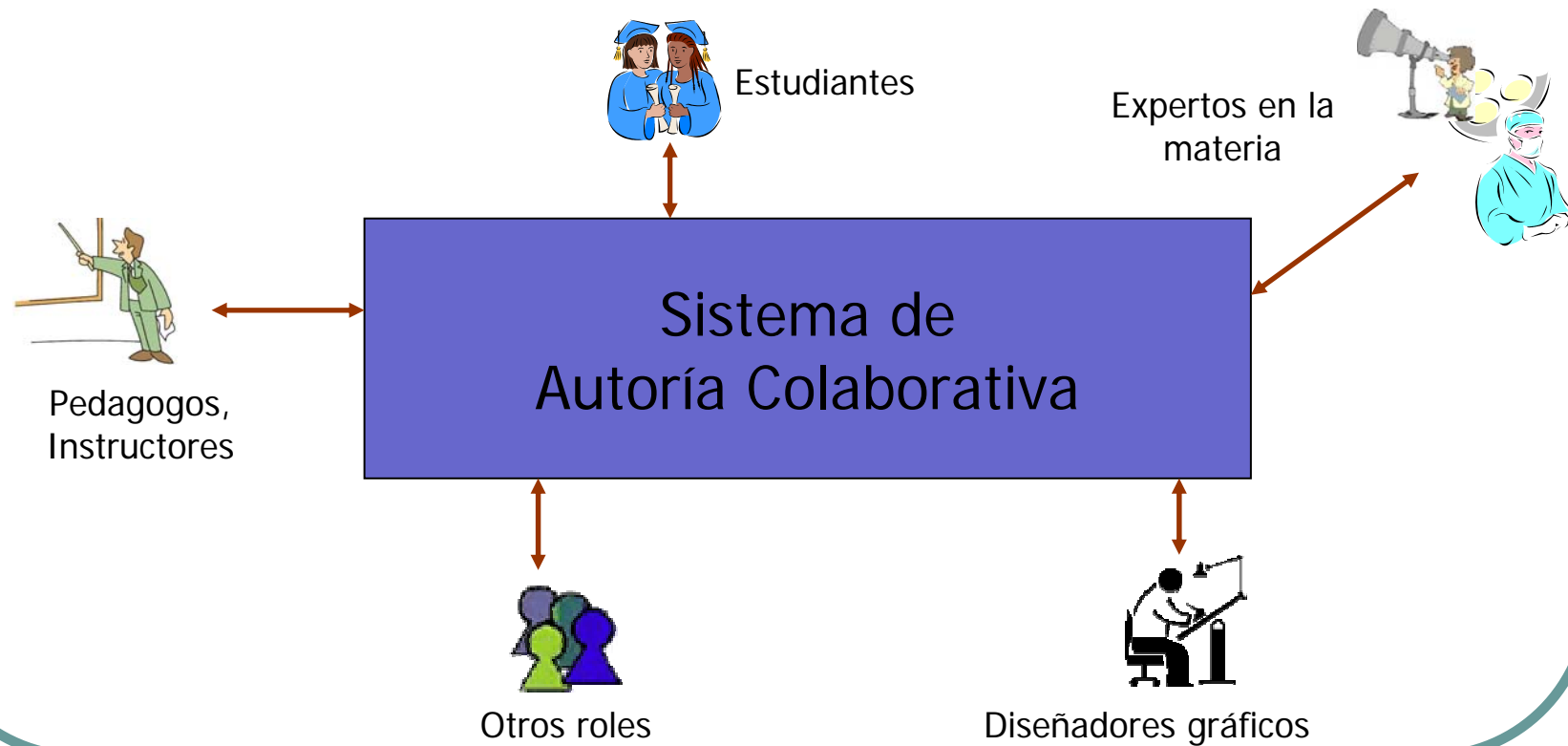
- Algunas cuestiones
 - Granularidad del material educativo
 - Propuesta y evaluación participativa
 - Coordinación
 - Sobrecarga cognitiva
 - Estabilidad de las versiones
- Algunas ayudas
 - Sistemas distribuidos y multi-agente
 - Ingeniería ontológica
 - Servicios web

¿Qué es CASLO?

Contexto de CASLO

- **Pretensión: Sistema de Autoría Colaborativa**

- Usuarios con roles diferentes



Resumen de CASLO

- **Pretensión: Sistema de Autoría Colaborativa**

Un protocolo de negociación (elegible)

Usuarios participan en discusiones sobre un tópico



Usuarios intercambian propuestas de anotación

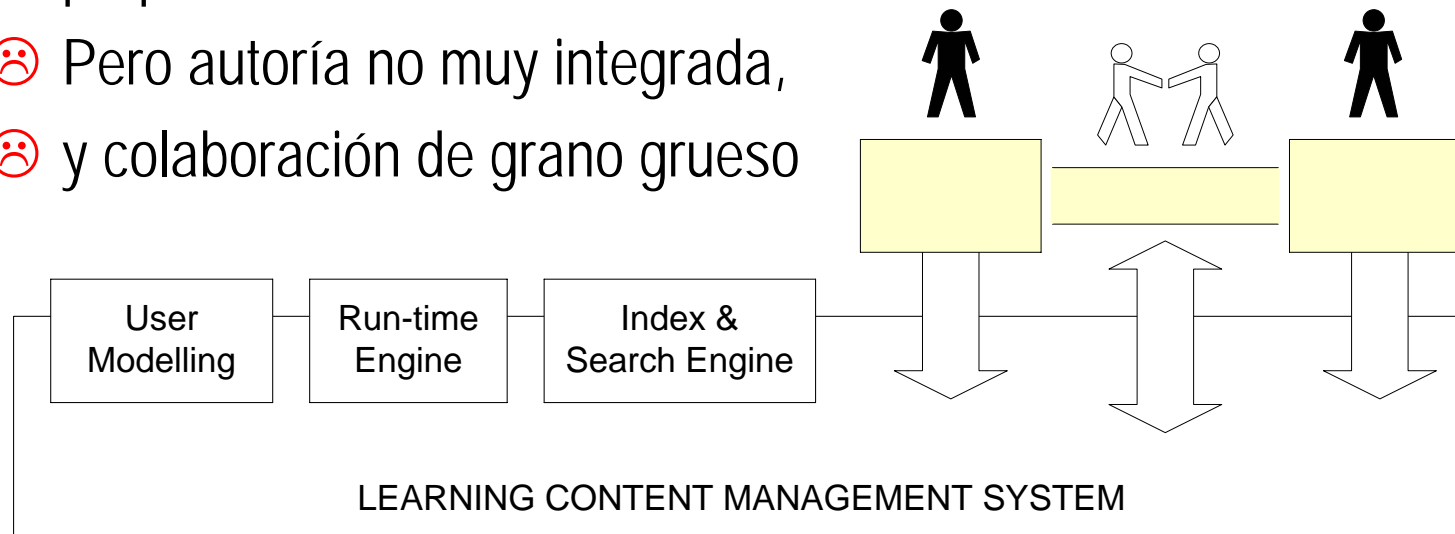
Propuestas evaluadas por otros según criterios (elegibles)



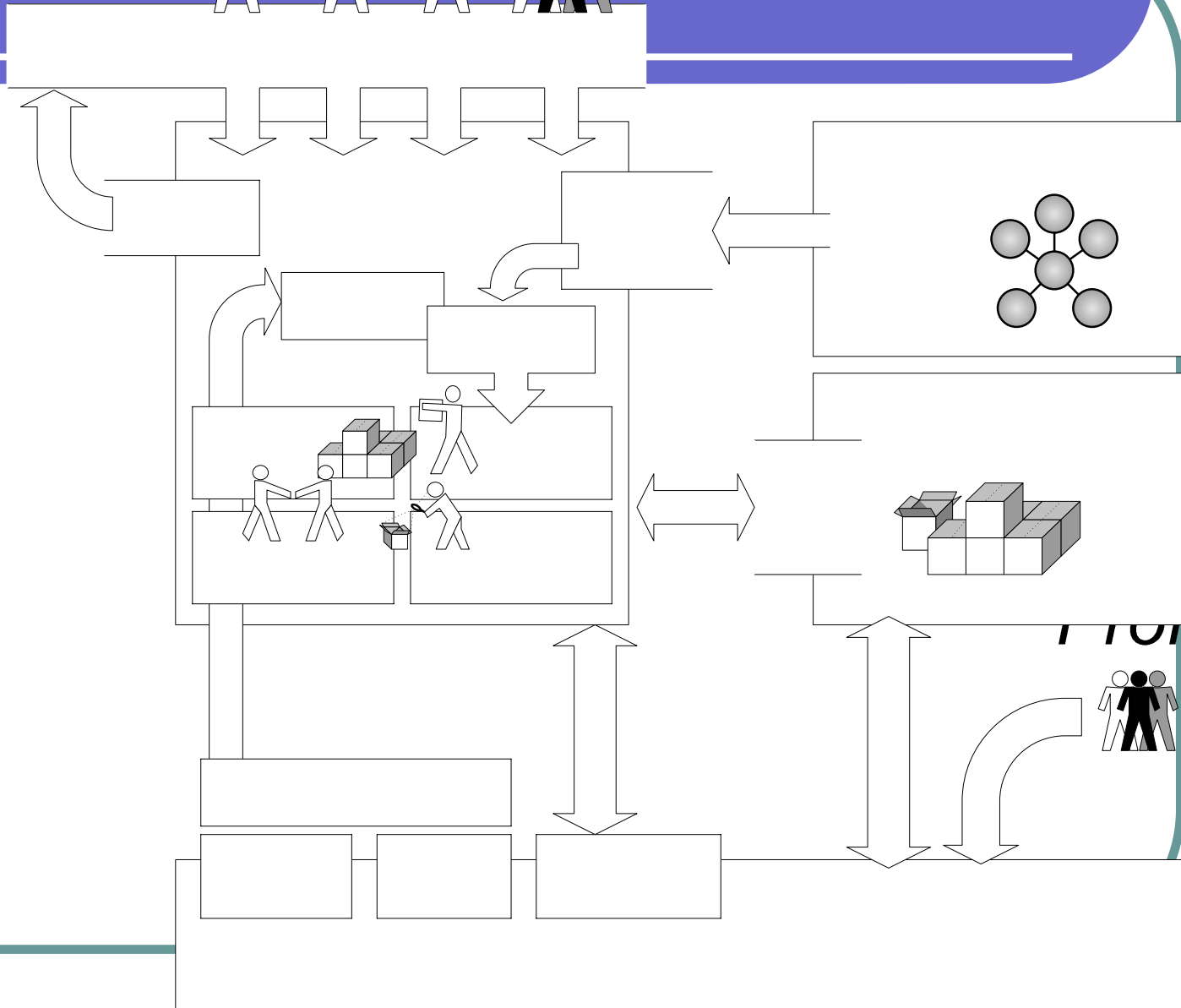
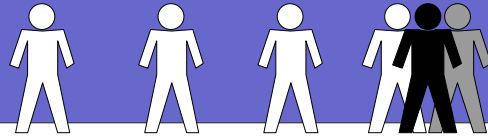
Temporizadores garantizan la finalización del protocolo

Marco de trabajo de CASLO: MD²

- MD²: *Método de Desarrollo de Material Didáctico*
- Objetivo: mejorar los LMS, que...
 - 😊 facilitan la gestión de estudiantes y contenidos, y
 - 😊 proporcionan herramientas de comunicación.
 - 😞 Pero autoría no muy integrada,
 - 😞 y colaboración de grano grueso

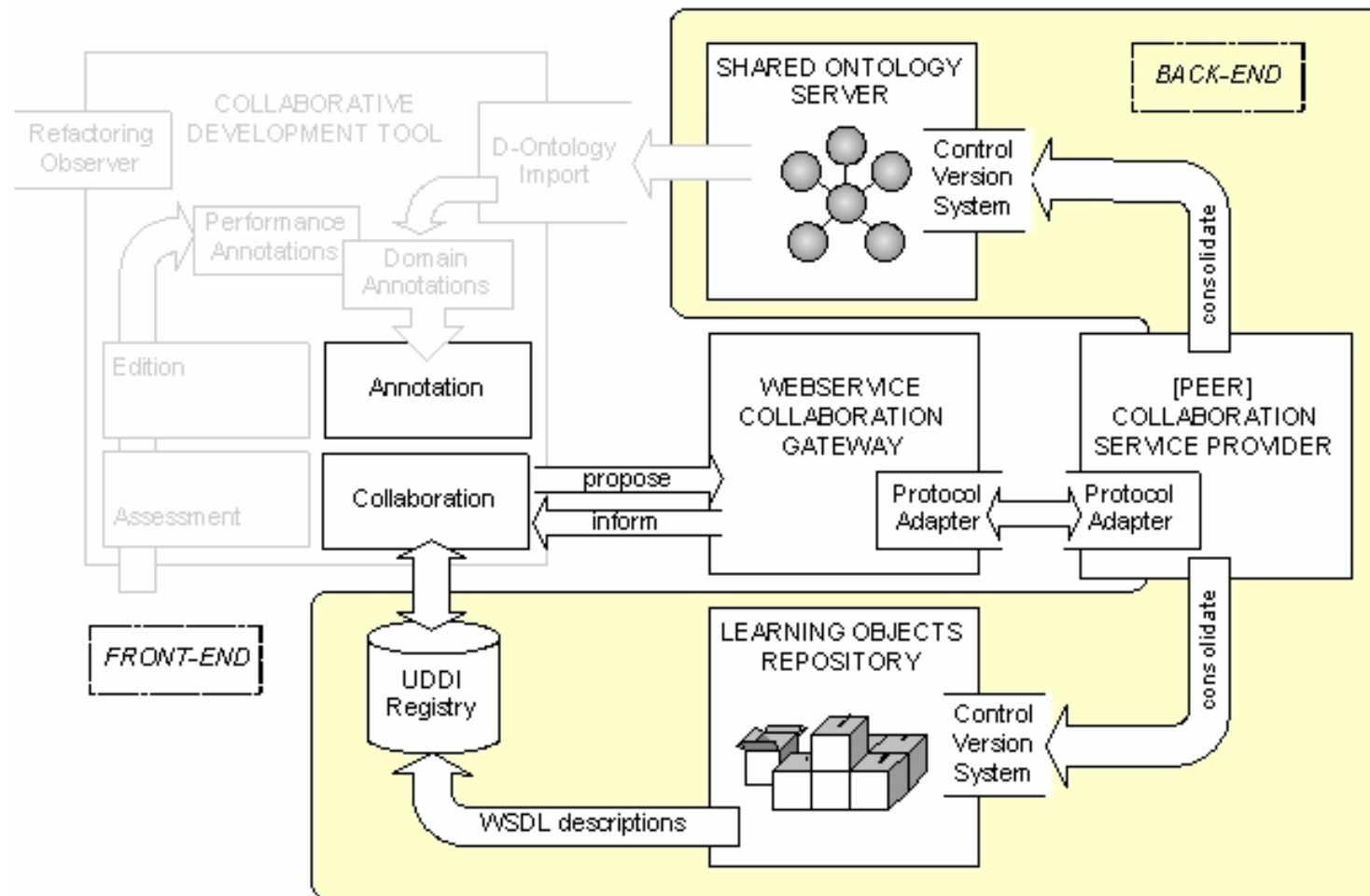


MD²



Developer Profiles

Acceso a CASLO en MD²



Demo de CASLO

Guión de la demo

- Tres usuarios:
 - Superadmin, Admin, y AnotherUser
- Un proyecto de anotación colaborativa
 - Objetivo: anotación conjunta de un manifiesto IMS LD
- Una discusión
 - Objetivo: seleccionar la respuesta correcta a una pregunta
- Se envían y reciben propuestas y evaluaciones:
 - Superadmin + Admin emiten propuestas 1 y 2
 - Propuestas 1 y 2 son evaluadas
 - La propuesta 1 gana
 - AnotherUser emite la propuesta 3
 - La propuesta 3 gana